



«Калейдоскоп профессий» - это игра об определении своего профессионального пути.

Тренирует навыки принятия решений, учит осознанному выбору, ориентирует в мире профессий. Помогает понять, как на практике определиться со специальностью; узнать, как определить и развивать свои таланты, как применять их в жизни. Игрок может примерить на себя любую профессию, создавать проекты.

Игра дает возможность педагогам и психологам проводить интересные и эффективные занятия по профориентации. А родителям - помочь своим детям решить важные вопросы в игре, когда граница между реальностью и захватывающей фантазией стирается. Игра подходит как для подростков, так и для детей от 10 лет.

**Научная основа игры** Игра «Калейдоскоп профессий» опирается на классическую науку в сфере психологии и педагогики. В основу игровой технологии заложены: теория семейных систем Мюррея Боуэна, основы семейной психотерапии Бориса Драркина, труды Платона о семье и ее влиянии на уникальность.

Игра даёт уникальную возможность прожить как стратегические, так и рутинные моменты в построении карьеры. Самостоятельно разработать тактику выхода из трудных ситуаций, стимулирует мыслить системно и учит начинать свое дело, искать и создавать новые профессии на стыке разных сфер трудовой деятельности.

**Что дает игра?** Игра снижает предэкзаменационный стресс у старшеклассников, снимает тревожность у подростков, позволяет взглянуть на процесс выбора дела жизни с разных сторон. Как это возможно? Игроки развивают ряд компетенций и навыков, важных для жизни в современном обществе:

- учатся планировать и ставить цели, критически мыслить, принимать решения, заключать договоры;
- повышают уровень финансовой грамотности, предпринимательского и проектного мышления;
- тренируют: уверенность в себе, умение делать выбор, управлять собственным развитием, инициативность, креативность, навыки поиска и анализа информации, коммуникации, сотрудничества;

#### **Как проходит игра?**

Уже **на первом этапе** игроки осознают, что талантом одарен каждый человек, и этот дар не может быть отнят никем. Только с этим знанием имеет смысл начинать путь в профессию.

**Второй этап** дает возможность познакомиться с “городами профессий” (инженерный, гуманитарный, торговый и т.д. - КАКИЕ ГОРОДА ЕСТЬ?), выбрать интересный для себя город и отправиться к нему. На пути игроков ждут открытия о том, как любимые дела детства влияют на способности, как много дают семейные ценности, как чувства помогают или мешают развивать свои таланты.

**На третьем этапе** игрокам предлагается сделать выбор - учиться или пойти работать без образования. Игра позволяет прожить эти варианты выбора и посмотреть на результат.

**На четвертом этапе** игрокам открываются возможности выбирать профессию на более высоком уровне, используя все возможности современного мира: создавать новые профессии, создавать совместные проекты, осуществить мечту.

В игре нет проигравших и выигравших. Каждый игрок гарантированно получает свой результат.